

asp-Methodenfortbildungen 2021:

Einführung in OpenSesame: Ein freies anwendungsfreundliches Experimentalprogramm

Am 23.10.2021 und am 30.10.2021 wird im Auftrag der Arbeitsgemeinschaft für Sportpsychologie (asp) eine Fortbildungsveranstaltung zum Thema „Einführung in OpenSesame: ein freies anwendungsfreundliches Experimentalprogramm“ stattfinden.

Ort: online via Zoom

Zielgruppe: Diese Fortbildung richtet sich an Forschende im Bereich der sportwissenschaftlichen Disziplinen (u.a. Studentische Hilfskräfte, Promovierende, Post-Docs, Habilitierte). Die Fortbildung richtet sich sowohl an Personen, die ins Erstellen von Experimenten einsteigen möchten als auch an Umsteigende von kostenpflichtigen Programmen (z.B. Eprime, Presentation, Experiment Builder).

Voraussetzungen: Interesse Experimente aufzusetzen

Kapazität*: mindestens 8 und maximal 30 Teilnehmende

Einführung in OpenSesame

Datum: Samstag 23.10.2021 von 9:00 Uhr bis 17 Uhr

Erste Schritte zum Programmieren mit Python in OpenSesame

Datum: Samstag 30.10.2021 von 9 Uhr bis 14:00 Uhr

Dauer /Umfang: 16 UE (1 UE = 45 min)

Teilnahmegebühren: 320 Euro (regulär); 220 Euro (asp/dvs/ÖBS/SASP-Mitglieder)

Organisation & Durchführung:

Dr. Stephan Dahm (UMIT - Private Universität für Gesundheitswissenschaften, Medizinische Informatik und Technik, Institut für Psychologie; Tirol, Österreich)

Ort: Digital über Zoom

Anmeldung*: via Geschäftsstelle der asp unter der Mailadresse:

fortbildung@asp-sportpsychologie.org

Von dort erhalten Sie weitere Informationen (Zahlungsmodalitäten etc.)

Anmeldeschluss: 01.10.2021

*Eine Anmeldung ist erst nach erfolgter Zahlung der Teilnahmegebühr abgeschlossen. Bei weniger als 8 abgeschlossen Anmeldungen (Stichtag 01.10.2021), wird die Veranstaltung nicht stattfinden. Die Anzahl an Teilnahmeplätzen ist begrenzt (es können max. 30 Personen teilnehmen).

Inhalte des Workshops

Einführung in OpenSesame

OpenSesame ist ein kostenfreies anwendungsfreundliches Experimentalprogramm, das sowohl auf Linux, Windows und Apple Systemen funktioniert. Viele Module von OpenSesame funktionieren bereits auch browserbasiert (OSWeb). Das Programm ist von Wissenschaftlern für Wissenschaftler. Die Weiterentwicklung ist kontinuierlich und jeder darf sich daran beteiligen (open-source). Mit dem Programm können computerbasiert randomisiert Instruktionen gegeben werden, Antworten und Reaktionszeiten gespeichert werden, und vieles mehr. Das Programm kann auch mit anderer Software (z.B. für Eye Tracking oder EEG) verknüpft werden. Zunächst werden die wesentlichen Elemente im Drag-and-Drop Menü des Programmes vorgestellt. Anschließend werden alle Teilnehmenden ein einfaches Projekt erstellen. Gegen Ende der Veranstaltung ist die Arbeit an eigenen Forschungsprojekten explizit erwünscht. Dabei auftretende Herausforderungen können dann gemeinsam erarbeitet und gelöst werden.

Die Teilnehmer/innen werden gebeten, einen eigenen Experimentalplan (ggf. mit formulierten Instruktionen und Stimuli) mitzubringen.

Einführung in die Programmiersprache Python

In OpenSesame können python-basierte inline_scripts geschrieben werden. Diese können als Ergänzung zum Drag-und-Drop Aufbau oder auch zum Ersetzen von Drag-und-Drop verwendet werden. Zunächst werden die wesentlichen Sprachbefehle (Stimuluscodes, Responsecodes, Schleifen) vorgestellt. Anschließend wird gemeinsam ein einfaches Projekt programmiert. Gegen Ende des Workshops ist die Arbeit mit eigenen Projekten möglich und erwünscht.

*Eine Anmeldung ist erst nach erfolgter Zahlung der Teilnahmegebühr abgeschlossen. Bei weniger als 8 abgeschlossenen Anmeldungen (Stichtag 01.10.2021), wird die Veranstaltung nicht stattfinden. Die Anzahl an Teilnahmeplätzen ist begrenzt (es können max. 30 Personen teilnehmen).